

Fjalori im



RUDIN/Ë,-A emër i gjinisë femërore, nr. shumës; -A(T)
shesh i gjerë me bar; pyll; lëndinë.
Rudinat e bjeshkëve. Kullotin nëpër rudina.

Të dashur fëmijë, për shkak të rrethanave ku për shkak të virusit Kovid-19 të gjithë duhet të rrimë në shtëpi, Portalb.mk vendosi të fillojë me Ligën e enigmatikës. Çdo javë do të botojmë një enigmë për ju që jeni nxënës të shkollës fillore (enigmat e botuar ditët tjera nuk janë për fëmijë dhe nuk marrin pjesë në lojën shpërblyese). Ajo që ju duhet të bëni për të marrë pjesë në garë është:

1. E shkarkoni dhe e shtypni në letër enigmën e ditës së shtunë
2. E zgjidhni
3. Faqen e plotësuar me zgjidhjet e skanoni ose e fotografoni me telefon celular ashtu që të duken qartë zgjidhjet
4. I plotësoni të dhënat* për të vërtetuar se jeni nxënës(e) i/e shkollës fillore:
 - a. Emri dhe mbiemri
 - b. Emri i shkollës fillore
 - c. Datëlindja
 - d. Nënshkrimi dhe emri i njërit prind me çfarë do të konfirmoni se ata janë në dijeni për pjesëmarrjen tuaj në Ligën e Portalb të enigmatikës.
 - e. Numri i telefonit
5. Në afat sa më të shkurtër (sa më shpejtë aq më mirë) i dërgoni zgjidhjet në adresën e-mail: enigmatika@portalb.mk.

Vetëm zgjidhjet e arritura në këtë adresë do të merren parasysh.

Rregullat:

- Enigma duhet të jetë e saktë.
- Të gjithat të dhënat e kërkuara duhet të plotësohen
- Zgjidhja e saktë e cila arrin e para në e-mailin tonë enigmatika@portalb.mk do të marrë **3 pikë**. E dyta merr **2 pikë** dhe e treta vetëm **1 pikë**. Të tjerët nuk do të marrin asnjë pikë.
- Çdo javë do të publikohen rezultatet në Portalb.mk si dhe radhitja në tabelë.
- Liga e enigmatikës do të zgjasë deri më 14 qershor, 2020.

Pasi të përfundojë gara, do të shpallen rezultatet përfundimtare dhe tre vendet e para do të marrin shpërblime dhe do të bëhet një shkrim dhe enigmë enkas për fituesit, i cili do të botohet dhe promovohet në Portalb.mk.

*Të dhënat tuaja do të ruhen në përputhje me politikën për privatësi të Portalb të cilën po që se dëshironi mund ta lexoni [këtu](#).



1

Cili numër jam



Jam > 7 dysha
Jam < 6 tresha
Jam numër çift

2

Vepra e përzier

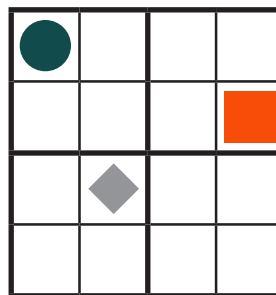
Formoni fjalë me shkronjat e përziera. Pastaj, duke i përcjellur numrat, bartni ato në tabelën e poshtme dhe do të fitoni një vepër të autorit Dejvid Viliams.

SHRRIET	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	9		6			
MLLIUOK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	3		7			
APSHTA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	10		2			
BJEMAT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	11		12			4
FSAER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
			8			
HRIREK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
					1	
LUPHE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
					5	

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

3

Mini Sudoku me figura



- Plotësojeni katrorin e dhënë me figurat: **■**, **●**, **▲** dhe **◆**.
- Çdo rresht dhe kolonë, duhet të përmbajë figura të ndryshme.