

Garoni me golfin enigmatik

Në lojën e golfit fitues është lojtari i cili me më pak të goditura arrin ta futë topin në gropëz. Edhe te golfi enigmatik, që të dilni fitues, duhet të tuboni sa më pak pikë.

Pikët:

- nëse formoni fjalë me të gjitha shkronjat e dhëna, në tabelë shënoni 1 pikë;
- nëse formoni fjalë me një, apo dy shkronja më pak, në tabelë shënoni 2 pikë;
- nëse formoni fjalë prej pesë shkronjave, në tabelë shënoni 3 pikë;
- fjalët deri në katër shkronja nuk merren parasysh dhe në tabelë shënoni 5 pikë.

SHSEMBULL

SKATIPËL		PIKË
Një goditje	PLASTIKË	1
Dy goditje	SPITAL	2
Tre goditje	LAPSI	3
Dështim	X	5

Një goditje = të gjitha shkronjat

Dy goditje = deri minus dy shkronja

Tre goditje = fjalë prej 5 shkronjave

Dështim = katër shkronja e më pak



DRIKSEUJ	
1	Një goditje
	Dy goditje
	Tre goditje

DAJTEKRUS	
3	Një goditje
	Dy goditje
	Tre goditje

SHJIRPEDEMT	
2	Një goditje
	Dy goditje
	Tre goditje

TABELA	1	2	3	GJITH.
A				
B				
C				
Ç				